

S-COMBAT

TÄVLINGSREGLER



Lönsboda 89-04-21.

Betr "SÖSDALA-COMBAT".

Inom L-kretsen har på senare tid intresse väckts för nya skjutformer av mer spektakulär inriktning för att öka intresset för pistolskyttet i allmänhet.

Kretsen har inga invändningar mot förändringar om dessa har till syfte att popularisera och föra skyttet framåt.

"SÖSDALACOMBAT" är resultatet av ett samarbete mellan fyra klubbar, Sösdala, CC4, Ängelholm och Vinslöv. Kretsens tävlingsledare har medverkat vid utformandet av de bestämmelser som avser hålla verksamheten inom de säkerhetsramar som krävs i svenskt pistol-skytte.

Reglerna har uppenbarligen hämtats från en översättning av en amerikansk förlaga. Anpassning har gjorts till våra regler vad gäller "STRIDSSKJUTNING". Att märka är den skärpning av dessa som gjorts för att undvika farliga moment.

Tävlingsformen har ännu inte sanktionerats av Kretsstyrelsen och de testtävlingar som kommer att hållas i maj, juni, juli och augusti kommer att ingå i underlaget för ev beslut om att inlemma tävlingsformen i Kretsens planerade verksamheter.

Därvid kommer vi att försöka ta till vara de synpunkter och erfarenheter som framkommit på andra håll i landet.

För framtiden bör verksamheten sanktioneras och regleras med enhetliga bestämmelser från Förbundet.

Tävlingsformen har den givna fördelen att den kan arrangeras och genomföras på ett enkelt sätt och med relativt få deltagare samt - inte minst - låga kostnader. Den är lämplig vid klubb-tävlingar, gärna i samverkan med någon eller några närliggande klubbar, men knappast med stort deltagarantal eftersom detta kräver flera likvärdiga "banor". Genomströmningen är betydligt lägre än vid en vanlig fältskjutning.

L-Kretsen följer utvecklingen med intresse!

  
Cyril Falek  
Kretsordförande

Bil. förslag till bestämmelser, protokoll.

## SÖSDALA-COMBAT REGLER

### BESKRIVNING

1. S-Combat är en form av tävlingskytte med grovkalibrigt vapen, som går ut på att träna skyttens snabbhet och träffsäkerhet. Skyttens snabbhet och träffsäkerhet är lika element i denna typ av tävlingskytte och man måste då anordna tävlingen på sådant sätt att dessa element testas lika.
2. S-Combat genomförs med en skytt i taget och är uppdelat på flera stationer. Antalet stationer bestäms av tävlingsledaren, men skall vara anpassade så att skytten efter genomförd tävling skall ha avlossat max 48 patroner.
3. Skjutprogrammet för S-Combat bör förändras något inför varje tävlings-tillfälle, för endast genom nya praktiska utmaningar tränar man skyttens praktiska duglighet.
4. S-Combat genomförs i så kallad fri stil, där skytten själv får välja skjutställning och stöd. I regel bör man dock genom skärmande anordningar av varierande slag få skjutställningen något varierad.
5. S-Combat förutsätter olika svårigheter i utmaningen och inga skytteproblem eller tidsbegränsningar får ge upphov till protester eller förbud. Protester får däremot framföras mot problem som ej har med skyttet att göra, ex. vikter att lyfta eller hinder att övervinnas.

### SKYTTENS KVALIFIKATIONER

1. Skytten får börja delta i S-Combat samma år han fyller 17.
2. Han måste inneha Svenska Pistolskytteförbundets skolskyttemärke i silver. En viss möjlighet till dispens för bronsmärkesskyttar finns.
3. Skytten måste också vara väl förtrogen med vapnet han avser att genomföra tävlingen med.

### TÄVLINGSVAPNETS BESKAFFENHET

1. Vapnet skall vara pistol eller revolver med en minsta kaliber av 9mm eller .38 Special.
2. Pistolen eller revolverns avtryck skall vara minst 1,36 kg mätt med pipan i lodrät ställning.
3. Riktmedlen skall vara öppna. Optiska eller spegelriktmedel är ej tillåtna.
4. Mynningsbroms eller liknande rekyldämpande anordning är ej tillåten.
5. Vapen och ammunition skall vara i sådant tekniskt skick att skjutning kan ske utan risker för skytten eller någon i skyttens närhet.

### AMMUNITION

1. Magnumladdad ammunition får endast användas på skjutbanor som är tillåtna för denna typ av ammunition.

## SAKERHETSREGLER

Säkerhetsreglerna i denna form av skytte är mycket stränga och vi måste även tillämpa dessa strängt, på grund av att denna skjutform är långt mer rörlig än andra.

Vi kräver därför större självdisciplin av utövarna, och tävlingsledaren MÅSTE därför diskvalificera skytt som bryter mot säkerhetsbest.

1. Vapnet får laddas med max 6 skott åt gången.
2. Vapnet skall vara säkert och funktionsdugligt.
3. Det åligger skjutledaren att kontrollera patron ur.
4. Skjutledaren kan närhelst han önskar stoppa skjutningen, för att kontrollera säkerheten (t.ex. att patron ur har gjorts). Han skall därvid stanna klockan och starta den igen när kontrollen har genomförts.
5. Alla har skyldighet att stoppa tävlingen när fara kan anses föreligga. Samtliga deltagare är skyldiga att uppmärksamma tävlingsledningen på varje säkerhetsrisk.
6. Vid eld upphör och patron ur är det den tävlandes skyldighet att upphöra med skjutningen samt att låta skjutledaren kontrollera vapnet innan det hölstras eller packas ner i väska. Tävlingsledaren eller av honom utsedd funktionär skall medfölja skytten vid skjutning och kontrollera att patron ur göres vid varje skjutstation.
7. Skjutstationerna skall arrangeras på sådant sätt att samtliga skott måste avfyras. (ex. 4 fallmål och 6 skott får ej förekomma)
8. Metallmål skall undvikas. Praktiska prov har visat att även rena blykuler kan ge rikoshetter.
9. All vapenhantering skall ske i säker riktning, d.v.s. även vid laddning och patron ur skall mynningen peka i skjutriktningen.
10. Förflyttning med laddat vapen får EJ ske. Vid förflyttning skall vapnet vara TOMT och HÖLSTRAT. Automatvapen skall bäras i hölstret med manteln tillbakaförd.
11. Vårdslös vapenhantering eller pekning i osäker riktning under skjutningen medför diskvalificering från hela tävlingen.
12. Grovt osportsligt uppträdande och uppenbart fusk medför uteslutning från hela tävlingen.
13. Vådaskott leder även det till uteslutning från hela tävlingen.
14. Om skytten tappar sitt vapen laddat, diskvalificeras han från hela tävlingen. Detta gäller alla tillfällen och hela banområdet.
15. Om skytten märker att det ej går att göra patron ur p.g.a. att vapnet havererat, skall han/hon göra skjutledaren uppmärksam på situationen. Det åvilar skjutledaren att vidta åtgärder med hänsyn till omständigheter och säkerhet.
16. Vid banläggning skall man se till att kulfång alltid finns bakom målen.
17. Skytten skall bära skyddsglasögon vid skjutning.

## TÄVLINGENS GENOMFÖRANDE

1. Före start av tävlingen skall tävlingledaren ha gått igenom förut-sättningarna och visat banan från start till mål.
2. Vid start skall skytt vara väl förberedd. Han skall ha kollat sitt vapen, ha godkänd utrustning och oöm klädsel. Han skall ha lagt ut ammunition på anvisad plats eller på eget sätt ha behövlig ammunition tillgänglig (bestämnes av tävlingsledaren)
3. Extra magasin eller speedloader får endast användas om alla skyttar har tillgång till detta och tävlingsledaren tillåter detta.
4. Skytten startas av tävlingsledaren genom t.ex. handklapp på ryggen, samtidigt som tidtagningen startas. Skytten skall därefter ta sig till första skjutstationen. Vapnet får ej lämna hölstret förrän skytten kommit fram till stationen. Han skall därefter fylla på magasin eller trumma och ladda, samt skjuta mot angivet mål. Därefter göres patron ur och vapnet hölstras. Först DÄREFTER får skytten lämna stationen och ta sig vidare. När skytten kommit i mål stannas tidtagningen och tävlingsledaren gör kontroll av vapen och magasin/trumma.
5. Därefter markerar man tavlorna och skriver upp resultatet i protokoll. Det är deltagande skytts skyldighet att kontrollera resultatet tillsammans med protokollföraren. Om protokollföraren gör ett fel, är det skyttens skyldighet att protestera. Missar skytten att protestera på skjutplatsen kan han ej senare protestera till tävlingsledningen.
6. Poängberäkningen går till så att man tar antalet poäng och delar med sluttiden i sekunder, och får då fram en faktor som tar hänsyn till både träffsäkerhet och snabbhet. Den skytt som har högst faktor vinner tävlingen.
7. Skjutpoängen skall fördelas någorlunda jämt över alla skjutstationerna. Man får ej ge en station så hög poäng att denna blir helt utslags-givande för tävlingen.
8. Vid ev. särskiljning gäller i första hand skjutpoäng, och därefter antal träffade figurer.
9. Poängfördelningen sker enligt följande: Vinnaren får 10 poäng, tvåan 8 poäng, trean 7 poäng, fyran 6 poäng o.s.v. De tre bästa resultaten räknas av 6 deltävlingar (Gäller Cupen) Vid lika slutpoäng på de tre bästa tävlingarna räknas bäst av fyra tävlingar. Om det fortfarande inte går att skilja, räknas bäst av 5 tävlingar o.s.v.

## OMSJUTNING

1. Om mål eller av tävlingsledningen anordnade objekt går sönder under skjutningen, stoppas tidtagningen. När felet är åtgärdat äger skytten rätt att fortsätta tävlingen.
2. Vid vapenhaveri stoppas tidtagningen. När felet är åtgärdat äger skytten rätt att fortsätta tävlingen. Om vapnet ej går att reparera kan skytten låna annat liknande godkänt vapen och fortsätta tävlingen.